

# Bodenpläne mit einer Tabellenkalkulation

Von Thomas König

Kennt Ihr das nicht auch? Es ist morgens früh und heute Abend ist der wichtigste Abend in der Woche, es ist Rollenspielabend. Ihr seid der Master und leider war aus allen möglichen Gründen keine Zeit mehr ein Abenteuer auszuarbeiten. Ihr habt eine Idee, einen Plot im Kopf, aber das Dungeon fehlt noch. Zwischen dem jetzt und dem Spieleabend liegt nur noch eine Mittagspause am Computer im Büro.

Leider fehlen auf dem Rechner die von zu Hause gewohnten Programme zu Kartenerstellung. Lediglich eine Tabellenkalkulation ist installiert.

So entstand die Idee für die folgende Anleitung zur Erstellung von Bodenplänen mit diesem Programmtyp.

Zunächst wird eine neue Datei geöffnet. Anschließend werden bei einem Tabellenblatt alle Zellen markiert. Nun in Format, Zeichen Registerblatt Rahmen die Rahmenfarbe auf schwarz bzw. grau bei Hausbodenplänen festlegen und alle Zellen mit einem Rahmen belegen. Anschließend die Zeilenhöhe auf 19 und die Spaltenbreite auf 3 festlegen. Nun müsste das Blatt so aussehen:




Beispiel 1

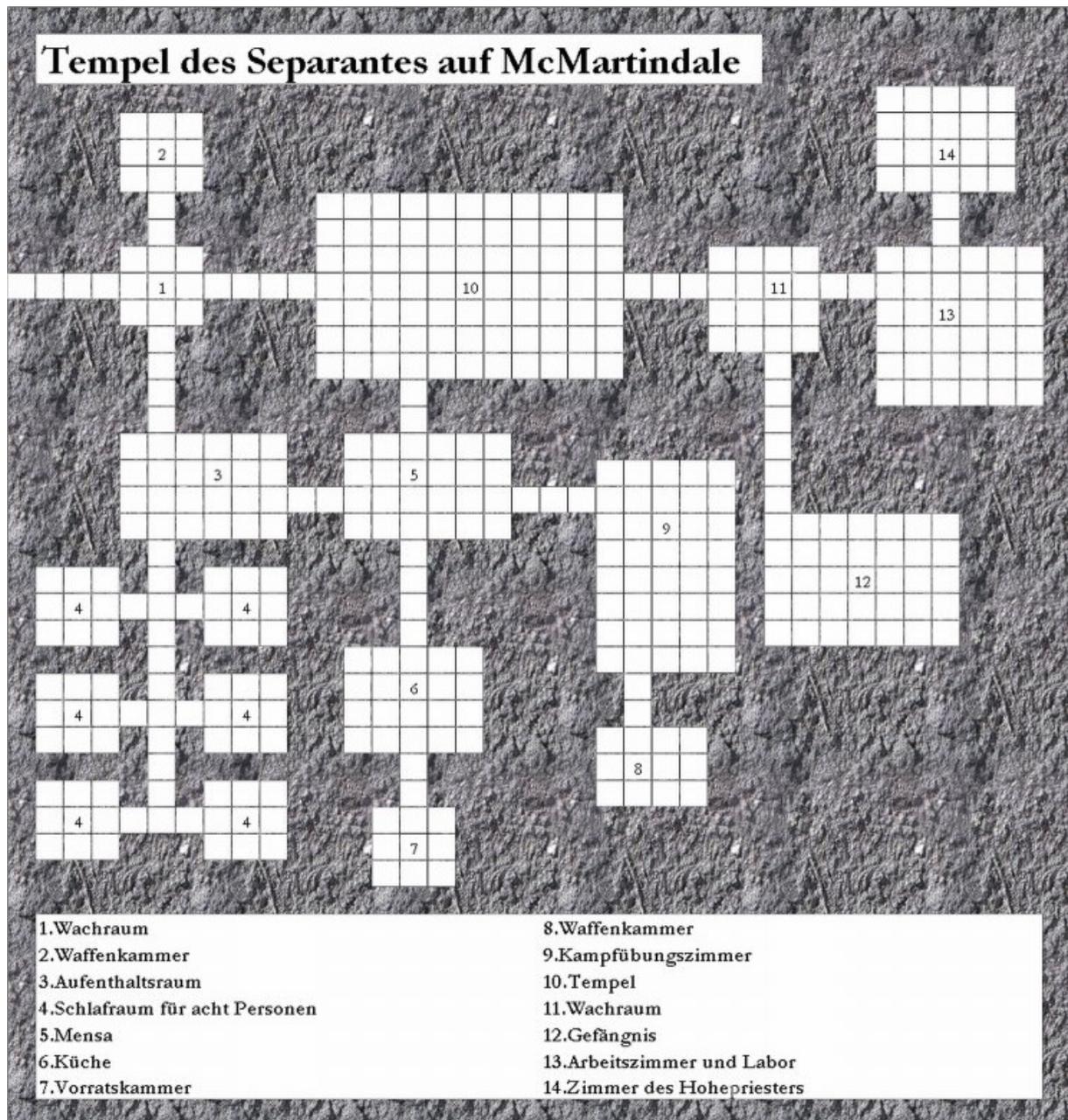
Bei Dungeons werden nun alle Zelle wieder markiert und unter Format, Zeichen, Muster mit schwarz hinterlegt. Die Füllfarbe in der Menüleiste sollte nun auf weiß gestellt werden. Nun geht das erstellen eines Dungeons los. Mit Hilfe der Maus werden nun die Zellen ausgewählt, die einen Raum darstellen wollen und weiß eingefärbt. Innerhalb kürzester Zeit entsteht nun ein Dungeon. Nun fehlt nur noch die Beschriftung und schon kann es los gehen.

**Tempel des Separantes auf McMartindale**

1. Wachraum	8. Waffenkammer
2. Waffenkammer	9. Kampfübungszimmer
3. Aufenthaltsraum	10. Tempel
4. Schlafraum für acht Personen	11. Wachraum
5. Mensa	12. Gefängnis
6. Küche	13. Arbeitszimmer und Labor
7. Vorratskammer	14. Zimmer des Hohepriesters

Beispiel 2

Sehr schön ist es, wenn man anschließend mit einem Grafikprogramm das schwarz gegen eine Textur austauscht.



Beispiel 3

Bei Häuser kann man nun mit Hilfe der Rahmenfunktion in der Menüleiste arbeiten. Aus dem Menü wird ganz rechts unten der breite schwarze Rand ausgesucht. Nun werden die Zellen markiert, die einen Raum darstellen können und umrahmt. Nach und nach entstehen nun Gänge und Räume.

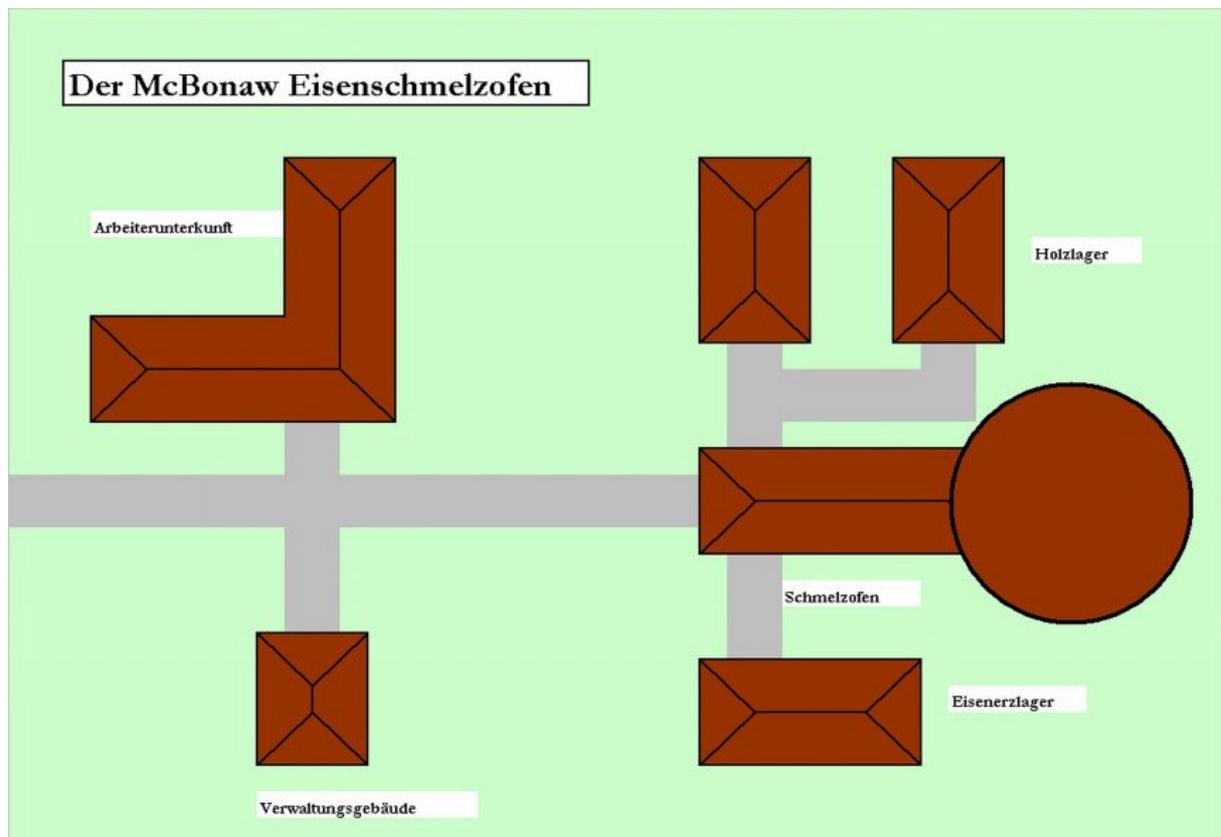
Etwas anspruchsvoller ist schon die Gestaltung der Türen. Dafür wird mit der Zeichenfunktion am unteren Fensterrand ein Rechteck gezeichnet. Nun wird das Rechteck mit der rechten Maus angeklickt und über Autoform formatieren kommt man in ein weiteres Menü. Dort kann man zunächst unter Ausfüllen Farbe die Fülleffekt auswählen. Unter Struktur werden bereits einige Texturen angeboten. Es besteht auch die Möglichkeit eigene Texturen auszuwählen.

Nun wird in dem Menü Autoform die Größe festgelegt auf 0,21cm und 0,45cm bzw. umgekehrt. Auf O.K. und fertig ist eine Tür. Nun kann man sie frei verschieben und einbauen. Auf diese Weise lassen sich auch andere Möbel und Einrichtungsgegenstände, wie Tisch, Betten etc. herstellen. Dabei lohnt es sich mit der Gruppierungsfunktion zu arbeiten.



Beispiel 4

Zum Abschluß noch ein Beispiel für das Erstellen von kleinen Stadtplänen. Bei den Rahmen kann man auch diagonale Rahmen in eine Zelle einfügen. So können die Häuser auch mit Dächern versehen werden.



Beispiel 5

Ich hoffe, dass ich einige Anregungen geben könnte und würde mich freuen, wenn der ein oder andere hier im Forum mal seine Erfahrungen damit schildern würde.